

Tarquinia gode di un'ideale posizione geografica servita dalla vicinanza di importanti punti di snodo. Ad esempio, il Porto di Civitavecchia è a soli 10 minuti per i collegamenti con la Sardegna e a soli 45 minuti dallo scalo aereo di Fiumicino per i collegamenti aerei nazionali e internazionali. La sua invidiabile posizione la propone obbligatoriamente come centro di accoglienza per ulteriori sviluppi turistici nel futuro. La sua vicinanza ad alcune delle più belle città d'arte italiane (Roma 50 minuti, Firenze 2 ore e mezzo, Pisa 2 ore e mezzo, Siena 1 ora e mezzo, Napoli 3 ore, Viterbo 45 minuti, Orvieto 1 ora) la rendono, infatti, ideale crocevia per il turista che ama viaggiare.

La circolazione dei mezzi nelle giornate del Game Fair avverrà con la litoranea percorribile in un solo senso da Sud verso Nord. Pertanto, indipendentemente dalla direzione di arrivo, l'unica uscita sull'Aurelia è quella per Tarquinia-Tarquinia Lido.

#### Ju auto

parcheggio gratuito a

disposizione.

Da Roma. A12 fino a Civitavecchia, S.S. Aurelia uscita Tarquinia Lido al Km 102, S.P. Dall'uscita svoltare a sinistra seguendo le indicazioni per Tarquinia Lido. Dopo 2 km, giunti alla rotonda, caratterizzata da un grande vaso, imboccare la prima a destra, la strada Litoranea. La si percorre sino al km 4,500 dove, seguendo le indicazioni Game Fair, si imbocca la strada a sinistra che porta direttamente nella località della manifestazione. Seguendo le indicazioni degli addetti si potrà sostare nell'ampio

Per qualunque esigenza e informazione, potete rivolgervi direttamente alla segreteria organizzativa:

Expogeo

via Zante, 14 - 20138 Milano tel. 02/89697856 fax 02/89697857 www.gamefairitalia.it info@gamefairitalia.it

Da Viterbo. Via Vetralla-Monteromano o Tuscania. Giunti sull'Aurelia la si segue sino all'uscita Tarquinia Lido al Km 102, S.P. Dall'uscita svoltare a sinistra seguendo le indicazioni per Traquinia Lido. Dopo 2 km, giunti alla rotonda, caratterizzata da un grande vaso, imboccare la prima a destra, la strada Litoranea. La si percorre sino al km 4,500 dove, seguendo le indicazioni Game Fair, si imbocca la strada a sinistra che porta direttamente nella località della manifestazione. Seguendo le indicazioni degli addetti si potrà sostare nell'ampio parcheggio gratuito a disposizione.

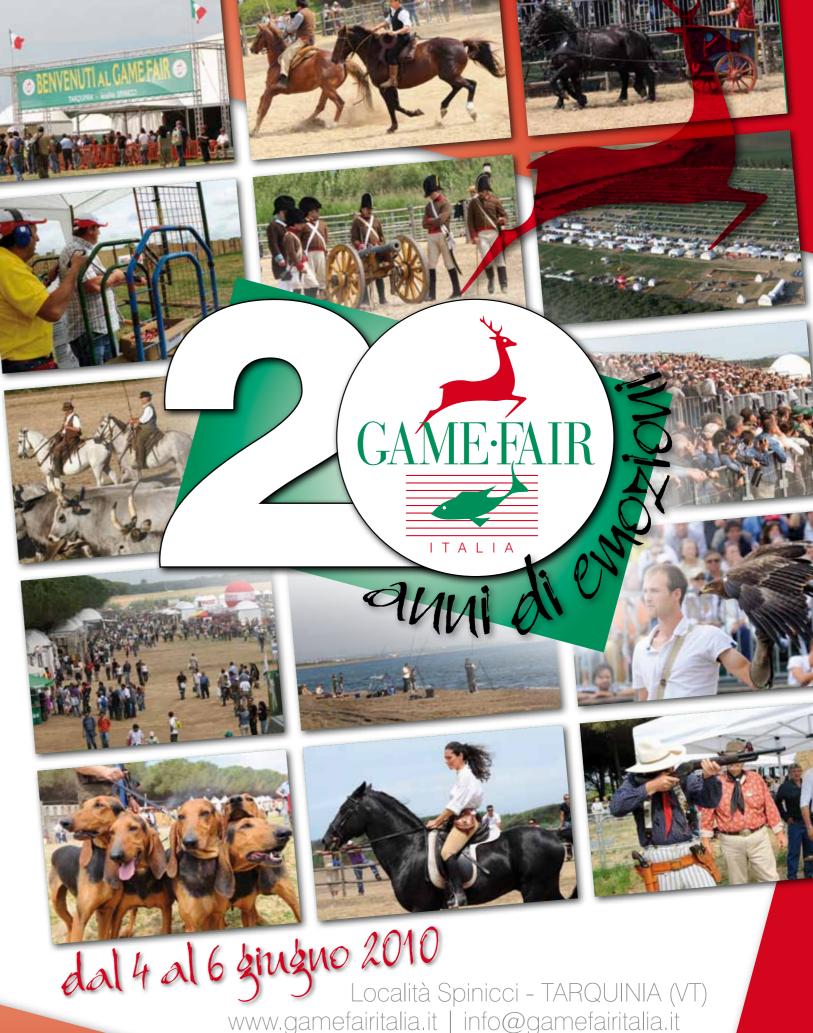
Da Grosseto. S.S. Aurelia direzione Sud, segue sino all'uscita Tarquinia Lido al Km 102, S.P. Dall'uscita svoltare a destra seguendo le indicazioni per Tarquinia Lido. Dopo 2 km, giunti alla rotonda, caratterizzata da un grande vaso, imboccare la prima a destra, la strada Litoranea. La si percorre sino al km 4,500 dove, seguendo le indicazioni Game Fair, si imbocca la strada a sinistra che porta direttamente nella località della manifestazione. Seguendo le indicazioni degli addetti si potrà sostare nell'ampio parcheggio gratuito a disposizione.

### Ju treno

Tarquinia si trova sul tratto ferroviario Roma-Ventimiglia: stazione a 3 km con collegamento di Bus urbani. Sul web di Trenitalia ovviamente è possibile

> effettuare prenotazione on-line, consultando previamente gli orari e i percorsi dei treni. 89.20.21 è il numero del callcenter per viaggi in treno lowcost: da comporre senza prefisso, da telefono fisso e dall'Italia.

Le coordinate SPS
042° 17,09' N
011° 40,04' E



# L'evento

Per il quarto anno consecutivo il Game Fair si presenta nella cornice di Tarquinia.

Il Game Fair, unico esempio di festa campestre in Italia, richiama ogni anno decine di migliaia di visitatori da tutto il Paese ed anche dall'estero (oltre 50.000 nell'edizione 2009). Ancora una volta, per il 2010 questo appuntamento senza uguali nel suo genere, si svolgerà nella splendida cornice della tenuta di Spinicci. Un'occasione straordinaria per tutti gli appassionati.

L'edizione si caratterizzerà in modo particolare in vista del 20° anniversario del Game Fair Italia. Un appuntamento che sarà festeggiato con eventi ed avvenimenti capaci di fornire ulteriori elementi di attrazione per il pubblico.

Il luogo, che si apre su spazi ampi e superbi, ha dato

nuova vitalità e importanza all'intera manifestazione. La presenza di una natura integra ha permesso di radicare ancor di più la manifestazione in un ambiente che dalle colline digrada fino al mare. Gli spazi aperti consentono di poter godere maggiormente di tutte le iniziative e degli spazi relax.

La festa presenterà giorni densi e ricchi di iniziative di ogni genere legati al Country style. Spettacoli con cani, cavalli, falconieri, tiro a volo (prove per il pubblico ed esibizione dei campioni), percorsi di caccia, tiro ad aria compressa, ma anche arco e fionda, dimostrazioni e prove di pesca anche in mare, battesimi della subacquea. L'evento è strutturato per riuscire a dare al pubblico molteplici motivi per passare alcune piacevoli giornate nella piana con una serie di iniziative di ricreazione per le famiglie e per i ragazzi.

Una buona occasione per fare una vacanza in una località dalle molteplici possibilità di carattere turistico, culturale e storico. Il pubblico degli ultimi anni si è oramai stabilizzato con metà dei partecipanti costituita da appassionati diretti delle discipline interessate e l'altra metà da famiglie e simpatizzanti. Una eterogeneità che rende ancora più ricca ed interessante la manifestazione in tutte le sue sfaccettature. La provenienza nazionale del pubblico dà anche una caratterizzazione particolare all'evento che non ha confronti. Nell'edizione 2009 sono oltre 200 gli autobus che sono giunti da ogni parte d'Italia.



alla sua ventesima edizione. A livello internazionale, invece il Game Fair è un evento nato in Inghilterra nel 1950 a cura della «Country Landowners Association», un'organizzazione di gentiluomini di campagna che intendeva in questo modo valorizzare quel tipo di cultura e tradizione, tra l'altro procurando di riunire periodicamente tutti gli amanti della caccia, dei cani, dei cavalli, della pesca e della vita in campagna. Attualmente guesta manifestazione è estesa dall'Inghilterra alla Francia, dalla Špagna agli Stati Uniti e all'Italia. Nel nostro Paese la manifestazione arrivò per ultima, tuttavia trovando il terreno ideale per presentarsi in una veste nuova, con l'inserimento di elementi e

fanno riferimento alla vita rurale italiana.
La prima esperienza italiana risale al 1991-1997 e fu svolta sul lago di Bracciano presso la Tenuta Odescalchi.
Successivamento, fino al

di tratti che sono propri della cultura e della tradizione che

successivamente, fino al 2002, la manifestazione si è organizzata, anche grazie all'interessamento della Regione Toscana, nella Tenuta Bellavista Insuese di Collesalvetti (LI). Fino al 2006 si è scelta, invece, la Tenuta Santa Barbara nel comune di Bracciano (Roma),

a due passi dal lago omonimo. A partire dal 2007 la manifestazione si svolge a Tarquinia, in località Spinicci.

















# Latenuta

Sono quasi 80 gli ettari della tenuta che ospiterà la grande festa del vivere la natura. Un'area splendida e ricca di elementi naturali: una pineta tipica della Maremma, una macchia che giunge a ridosso della spiaggia e del mare. Una splendida cornice destinata a caratterizzare molto l'appuntamento di Tarquinia. Una strada di accesso asfaltata porta dalla provinciale sino all'area della manifestazione. Al suo fianco una via parallela consentirà di avere una doppia circolazione con la facilitazione di afflusso e deflusso dei visitatori. A destra e a sinistra degli ultimi 500 metri della strada due grandi campi, pressoché piani di circa 18 ettari ciascuno, saranno le aree rispettivamente dei parcheggi e del villaggio espositivo a Nord, dei campi tiro e del percorso caccia a Sud. Oltre questi due campi una pineta marittima

lungo tutta la larghezza dell'area e con una profondità variabile tra i 30 e i 100 metri, luogo nel quale è attrezzata tutta l'area ricreativa con ristoranti

profondità di circa 100 metri e della larghezza di oltre 400 accoglie le aree dei principali eventi con il ring

degli spettacoli principali con un'ampia tribuna, il tondino tradizionale maremmano della Merca, un ring dedicato alla monta americana ed uno per le gare di monta tradizionale. Superata la radura si potrà raggiungere una zona di dune con vegetazione di una profondità di circa 80 metri e, subito oltre, la spiaggia sul mare, area nella quale troveranno dimora una serie di attività legate all'acqua. La spiaggia è divisa in quattro aree ben distinte: area relax (con la presenza anche di un piccolo punto ristoro) area dimostrazioni (per le dimostrazioni di lavoro in acqua con animali), area subacquea (con la presenza

















## Le attività

La natura. Presente in tutta la sua prorompente vitalità, di fatto il teatro più importante per lo svolgimento della manifestazione.

Il tiro e la caccia. La caccia e il tiro sportivo sono l'anima stessa del Game Fair. Grazie anche agli armieri italiani, che sono i più prestigiosi al mondo, si possono sperimentare numerose armi e visitare i campi di tiro, completamente a disposizione del pubblico che intenda divertirsi o che semplicemente voglia avvicinarsi a questa disciplina.

**La pesca.** Durante i tre giorni che si susseguiranno a Tarquinia, saranno numerosi gli appuntamenti e le iniziative dedicate alla pesca.

I cani. Una presenza importante e imponente quella dei cani al Game Fair. La cinofilia affrontata a 360 gradi. Un appuntamento unico per gli appassionati che potranno trovare nella grande kermesse di Tarquinia tantissimi motivi d'interesse sul migliore amico dell'uomo.

I cavalli. Nella tenuta teatro del Game Fair la presenza dei cavalli è una costante ineludibile. Vivere la natura, il contenuto rurale della manifestazione e il legame con il territorio non possono fare a meno della necessaria presenza dei cavalli e dei loro straordinari addestratori e conduttori.

I falconieri. La falconeria, una delle arti di caccia più antiche, da sempre trova nel Game Fair un terreno

La subacquea. La presenza del mare, dunque della possibilità di agire praticamente, consente di avere a disposizione l'elemento per prove e dimostrazioni.

Il Country Style. Il ritorno al contesto rurale e alle tradizioni della vita in campagna, l'immersione nella tranquillità e nella bellezza della natura, sono elementi che concorrono alla creazione di un vero e proprio stile

La gastronomia. Con un vero e proprio villaggio del gusto dove poter assaggiare ed acquistare le specialità.



L'EVENTO E SI EVENT

Saranno oltre 100 gli eventi. Un programma che si animerà nelle apposite aree e in grado di riempire interamente le giornate

dall'alba al tramonto. Ecco la sua articolazione:

**Campi di tiro al piattello.** Con possibilità per tutte le case armiere interessate di allestire delle aree di tiro gestite con le proprie armi. L'organizzazione è in grado di fornire il servizio completo.

**Area di tiro con l'arco.** Qui tutti, grandi e piccini, avranno la possibilità di cimentarsi con un'affascinante e antica disciplina.

#### Gare di agility e dimostrazioni cinofile.

Sono attesi i più importanti e prestigiosi allevatori italiani e sono in programma dimostrazioni di ogni genere.

**Pesca.** Oltre alle prove in acque interne, grazie alla localizzazione sul mare si potranno effettuare dimostrazioni tecniche di pesca tra le più appassionanti, tra cui il surf casting. Ci saranno, tra l'altro, prove di pesca per ragazzi con una piccola gara di lancio a loro dedicata. Inoltre, un'area sarà dedicata alla pesca a mosca.

**Subacquea.** La presenza del mare permetterà di presentare sulla ribalta del Game Fair la subacquea, con possibilità del battesimo per chi volesse avvicinarsi alla disciplina.

**Equitazione.** Tanti i cavalli in questa edizione e 3 ring dove in tre giorni di manifestazioni si succederanno ben 15 diversi spettacoli di equitazione, con dimostrazioni di ogni genere, pony per battesimi a cavallo dei ragazzi e i tradizionali spettacoli dei Butteri e monta western.

**Falconeria.** Saranno continue le prove dei falconieri con le loro straordinarie evoluzioni.

Aree spettacoli Ring spettacoli

Ring spettacoli
Ring Western
Ring monta tradizionale
Ring cani
Ring prove cavallo
Ring dimostrazioni venatorie
Tondino della merca
Area tiro spettacolo
Area mare pesca
Area marea subacquea
Area mare recupero con animali
Palco dei fischiatori
Sala conferenza

# Aree interattive

Tiro al piattello
Tiro con aria compressa
Tiro con l'arco
Tiro con la fionda
Area Agility Dog
Prove a cavallo
Prove di lanci pesca

Altre iniziative

Battesimo subacquea

Riproduzione villaggio buttero Fattoria didattica Mostra macchine agricole d'epoca Mostra collezionismo Percorso naturalista Al centro del villaggio espositivo anche un ring nel quale si succederanno in progressione dimostrazioni e incontri con e di associazioni, allevatori e dimostratori di diverse discipline venatorie e di addestramento.

Sul palchetto all'interno del villaggio espositivo, durante tutte le giornate di esposizione, si succederanno le esibizioni dei fischiatori.

Durante tutta la giornata sono previste numerose dimostrazioni di Merca simulata presso il tondino della Merca. J VII a 3 3 10 e positivo Il villaggio espositivo, articolato su un'area di sei ettari

e strutturato a ferro di cavallo con il lato aperto rivolto verso la pineta, ospita tutti gli stand. Sui lati Est, Nord e Sud sono disposti quelli legati agli aspetti più tradizionali del Game Fair.

Con una generica divisione in grandi aree tematiche

(AREA CINOFILIA, AREA CAVALLI, AREA PESCA, AREA GUSTO) gli spazi possono essere prenotati scegliendo tra un'ampia gamma di possibilità in quanto a collocazione e a tipologia. Naturalmente è anche possibile combinare in parallelo più gazebo realizzando degli spazi articolati.

LE STRUTTURE

Nel villaggio espositivo e nei vari villaggi sono disponibili gazebo con pavimentazione delle seguenti misure:

3x3 (solo per aree Pesca, Cinofilia, Cavalli, Gusto) 4x4

5x5 (solo per aree specifiche autorizzate preventivamente)

8x8 (solo per aree specifiche autorizzate preventivamente)

10x10 (solo per alcune aree del villaggio espositivo)
Per il villaggio della Cinofilia (posto a ridosso della pineta), sul retro degli stand, è possibile avere un recinto realizzato con transenne dove poter stazionare gli animali a riposo e all'ombra.

