

TIRO A SEGNO NAZIONALE
APPIANO GENTILE (CO)

TEL. 031 891330

E-mail segreteria@tsnappianogentile.it

www.tsnappianogentile.it

GARA DI TIRO WESTERN

12 SETTEMBRE 2010 ORE 8.30

GARA PER FUCILI A LEVA E REVOLVERS A CARTUCCIA
METALLICA
DOPPIETTE E POMPA IN CALIBRO 12

GARA DI TIRO WESTERN RISERVATA AGLI ISCRITTI
CANNE TONANTI

E

APERTA A TUTTI I POSSESSORI DI PORTO D'ARMI O ISCRITTI A UN T.S.N.

REGOLAMENTO U.I.T.S. INTEGRATO DA REGOLAMENTO CANNE TONANTI

INIZIO GARA 8.30

FINE GARA 18.00 CIRCA

ISCRIZIONI EURO 25,00

RIENTRO EURO 5.00

SI RACCOMANDA LA MASSIMA PUNTUALITA' SINO DALLE 8.30 AL FINE DI
PERMETTERE UN SERENO E TRANQUILLO SVOLGIMENTO DEI GIOCHI

DESCRIZIONE, MODALITA' E REGOLAMENTO

BAT & TURKEY

ARMI: DOPPIETTA O FUCILE A POMPA CAL. 12. REVOLVER E FUCILE A LEVA O POMPA CAL. 44/40 O 45

Partenza con armi cariche depositate sul bancone doppietta aperta

Al segnale luminoso spento ingaggiare con **fucile cal. 12** due bersagli cadenti posizionati a 20 metri. (2 colpi forniti dal poligono)

Di seguito con **revolver** ingaggiare le sagome metalliche basculanti a 15 metri con un colpo ogni sagoma. (6 colpi)

Di seguito con **fucile a leva o pompa** ingaggiare le sagome metalliche basculanti a 15 metri con un colpo ogni sagoma in due serie da 5 colpi. (10 colpi)

Di seguito con **fucile a leva o pompa** ingaggiare il bersaglio a 5 barilotti con 5 colpi ogni barilotto

per ogni barilotto verranno conteggiati solo 5 colpi.(5 PUNTI)

Tempo massimo 4 minuti

Colpi totali 43

PUNTEGGIO: OGNI BERSAGLIO COLPITO 1 PUNTO

TIRO ALLE TACCHINELLE

ARMI: FUCILE A LEVA O POMPA CAL. 44/40 O 45

POSIZIONE: IN PIEDI SENZA APPOGGIO

Al segnale luminoso ingaggiare le sagome delle tacchinelle poste a 25 metri con dieci colpi per sagoma. Validi solo i colpi nella sagoma nera. (MASSIMO 10)

Partenza con arma carica. Tempo massimo 2 minuti

Colpi totali 30

PUNTEGGIO:OGNI BERSAGLIO COLPITO 1 PUNTO

1 X 6 X1°

Questo esercizio a sorpresa, con iscrizione gratuita, potrà essere svolto durante le pause tra una sessione e l'altra o in qualsiasi momento della giornata. Prevede la possibilità di 6 rientri e riceverà una premiazione fuori classifica.

Il tiratore dovrà munirsi di revolver, cinturone e fondina.

Trattandosi di un esercizio a sorpresa le modalità di svolgimento verranno esposte sul campo.

E' prevista la possibilità di un rientro per la sessione BAT & TURKEY, mentre il TIRO ALLA TACCHINELLA prevede un'unica sessione.

Il TSN non fornisce armi.

Nell'area di pertinenza del TSN le armi possono essere trasportate **scariche e in fondina, il fucile in custodia.**

In caso di parità verranno verificati i punti reali sul bersaglio mod. 17 U.I.T.S. nominali per ogni tiratore

Premi al 1° 2° 3° classificato

Premio alla 1° lady

Premio al 1° 2° 3° Ranger

Premio al 1° gara a sorpresa

Estrazioni finali di premi

Buon divertimento a tutti i partecipanti